Clase 3:

Sintasis,semantica, identación, contenedores.

Calse 4:

Quiz

Clase 5

* Cadenas o str: puedo guardar en “ ” ; ‘ ’ , ‘’’ ’’’ , la indexaxión.
* print(name[0]) --> me trae la posición
* Concatenación: puedo sumar las cadenas
* Repeticion: Cuando puedo sumar o repetir ciertas veces esta cadena
* Consultar longitud:

METHODOS SE USAN EN STRING: Permiten transformar los datos, primero debo especificar el nombre dela variable.metodo

Funciones SE USAN EN :  
[Tipos integrados — documentación de Python - 3.13.1](https://docs.python.org/es/3/library/stdtypes.html#string-methods)

Clase 6

* Nomenclaturas: int, float, int, bool,

Clase7

Es un pdf

4. Uso de end

El parámetro end cambia lo que se imprime al final de la llamada a print. En lugar de imprimir cada mensaje en una nueva línea, end="" asegura que “Nunca” y “pares” se impriman en la misma línea, resultando en “Nunca pares”. Por defecto, end es un salto de línea ("\n"), lo que hace que cada llamada a print comience en una nueva línea.

print("Nunca", end=" ")  
print("pares de aprender")

Resultado: Nunca pares de aprender

Clase 8

Operaciones Matemáticas en Python

* No se puede dividir en 0



Booleanos.

Calse 9

Operaciones de Entrada/Salida en Consola

name = input("Ingrese su nombre: ") print(name) print(type(name)) age = int(input("Ingrese su edad: ")) print(type(age))

El resultado de ingresar input siempre será string. Debemos realizar castin, convertir a castinG. PARA CAMBIAR TIPO DE DATO

Para convertir de type debo ponerlo antes del metodo o la variable declarada:

age = int(input("Ingrese su edad: "))

Calse 10

Cuando se usan metodos, siempre va la variable primero. Despues del punto va el nombre del metodo

* Listas: Puedo guardar lo que quiera,
* Extraer obetos: se coloca el numero del objeto [0 ó 1 ó -1] print("primer elemento", mix[0])
* Slicen: porciones debemos pasar el inicio : y final print(mix[0:2])
* Metodos propios de este tipo:
* Aumentar o añadir un nuevo valor al final de la lista. mix.append([[21, 22, 23], [1, 2, 2]])
* Insert = cuando queremos insertar un dato en una posicion especifica primero posicion luego información, mix.insert(1, ["mario"])
* Consultar posicion o aparicion del elemento: print("hola", mix.index(True))
* Listas elemento mayor o menor: print("El mayor es:", max(numeros)) #elemnto mayor: print("El menor es:", min(numeros)) #elemnto menor
* Puedo eliminar elementos o la lista entera: simepre se debe ejecutra la lista que se esta tratando del numeros[-2] elimina un elemento, del muro elimina toda la lista
* Las listas

Clase 11

METODO SLICE: no ocupar espacio en memmoria. Para que los cambios que hago en una variable no vea

Clase 12

Listas de más dimensiones y Tuplas. Listas de listas.

* matrix = [ [1, 2 ,3], [4, 5, 6], [7, 8 ,9]]
* indicando que posicion quiero:

Clase 13

Es un pdf: Aplicación de Matrices

Clase 14

#clase 14 Diccionarios, clave/llave valor. uso {}

Cuando quiuero saber datos desde el print se debe encerrar []

Diccionarios

Clase 15

Comprehension Lists en Python (CLASE NUEVA)

Clase 16

Estructuras condicionales

Clase 17

Bucles y Control de Iteraciones

Clase 18

Generadores e Iteradores

Clase 19

Uso de Funciones en Python

Clase 20

Funciones Lambda y Programación Funcional en Python

No se necesita crear una funcin ni nombre

Clase 21

#clase 22

# Manejo de Excepciones y Uso de Pass (CLASE NUEVA)

* SyntaxError: error de sintaxis
* TypeError: error de tipo de caracter
* ZeroDivisionError: No se puede dividir en cero.

Dar soluciones Con

#Clase 23

#Fundamentos de Programación Orientada a Objetos en Python

#Clase 24

#Ejercicio Biblioteca con POO